



उत्तर प्रदेश सरकार
उत्तर प्रदेश पुलिस भर्ती एवं प्रोन्नति बोर्ड
तुलसी गंगा कॉम्पलेक्स, 19-सी, विधानसभा मार्ग,
लखनऊ, उत्तर प्रदेश-226001
दूरभाष/फैक्स: 0522-2235752 फैक्स- 0522-2235806
Web-www.uppbpb.gov.in

पत्र संख्या-पीआरपीबी-चार-16-(09)-2025

दिनांक-दिसम्बर 10, 2025

सूचना / विज्ञापित

उत्तर प्रदेश पुलिस कम्प्यूटर कर्मचारी वर्ग (अराजपत्रित) सेवा नियमावली-2011 (यथा-संशोधित) के अनुसार चयन वर्ष-2023 के अन्तर्गत कम्प्यूटर आपरेटर-ग्रेड-सी से प्रोग्रामर ग्रेड-2 के 56 पदों पर चयन के सम्बन्ध में।

उ0प्र0 पुलिस भर्ती एवं प्रोन्नति बोर्ड, लखनऊ के स्तर पर उत्तर प्रदेश पुलिस कम्प्यूटर कर्मचारी वर्ग (अराजपत्रित) सेवा नियमावली-2011 (यथा-संशोधित) में निहित प्रावधानानुसार चयन वर्ष-2023-24 (दिनांक 01-07-2023 से 30-06-2024 तक) कम्प्यूटर आपरेटर ग्रेड-सी से प्रोग्रामर ग्रेड-2 के रिक्त 56 पदों के सापेक्ष पात्र 01 कार्मिक की विभागीय लिखित परीक्षा/सेवाभिलेखों के मूल्यांकन के आधार पर श्रेष्ठताक्रम में चयन के सम्बन्ध में अध्याचन बोर्ड को उपलब्ध कराया गया है।

2- उत्तर प्रदेश पुलिस कम्प्यूटर कर्मचारी वर्ग (अराजपत्रित) सेवा नियमावली-2011 (यथा-संशोधित) के नियम-05 (4)(2) में प्रोग्रामर ग्रेड-2 हेतु पदोन्नति की प्रक्रिया निम्नवत् दी गयी है:-

“पचास प्रतिशत पद मौलिक रूप से नियुक्त कम्प्यूटर आपरेटर ग्रेड-सी के पद धारकों में से सीधी भर्ती हेतु निर्धारित अर्हता धारित करते हो और जिन्होंने भर्ती के वर्ष के प्रथम दिवस को कम्प्यूटर आपरेटर ग्रेड-सी के पद पर कम से कम 06 वर्ष की सेवा पूरी कर ली हो, पदोन्नति द्वारा।

परन्तु यह कि यदि पदोन्नति हेतु अनुभवी एवं योग्य कर्मी उपलब्ध नहीं होते हैं, तो रिक्तियों को पुलिस विभाग के जनपद/इकाईयों में कार्यरत योग्य एवं अर्हता रखने वाले व्यक्तियों से स्थानान्तरण के आधार पर भरा जा सकेगा।”

3- संगत सेवा नियमावली-2011 के नियम-19 में प्रोग्रामर ग्रेड-2 हेतु पदोन्नति द्वारा भर्ती की प्रक्रिया निम्नवत् दी गयी है:-

- (1) कम्प्यूटर आपरेटर ग्रेड-सी से प्रोग्रामर ग्रेड-2 के पद पर प्रोन्नति उत्तर प्रदेश पुलिस भर्ती एवं प्रोन्नति बोर्ड, लखनऊ द्वारा गठित चयन समिति के माध्यम से आयोजित विभागीय परीक्षा के आधार पर की जायेगी।
- (2) लिखित परीक्षा 200 अंक की होगी। यह वस्तुनिष्ठ प्रकार की होगी एवं दो भागों में होगी। प्रत्येक भाग 100 अंक का होगा। लिखित परीक्षा के प्रथम भाग का प्रश्न पत्र सूचना प्रौद्योगिकी से सम्बन्धित होगा। लिखित परीक्षा का द्वितीय भाग कम्प्यूटर प्रोग्रामिंग से सम्बन्धित होगा। प्रश्न पत्र का स्तर पद के लिए विनिर्दिष्ट शैक्षिक योग्यता के अनुसार होगा।
- (3) लिखित परीक्षा में न्यूनतम चालीस प्रतिशत अंक प्राप्त करना आवश्यक है। ऐसे अभ्यर्थी जो चालीस प्रतिशत अंक प्राप्त करने में विफल रहते हैं, पदोन्नति के लिये पात्र नहीं होंगे।
- (4) सेवा अभिलेख के 50 अंक होंगे जो अभ्यर्थियों को सेवा अभिलेखों के आधार पर अंक निम्नवत् प्रदान किये जायेंगे:-
 - (क) सेवा की कालावधि के लिये अधिकतम 10 अंक होंगे (अधिकतम अंक 10)
 - (ख) स्नातक अथवा उससे ऊपर की शैक्षिक योग्यता के लिये अधिकतम 05 अंक एवं शैक्षिक अर्हता के अतिरिक्त तकनीकी कम्प्यूटर कोर्स हेतु 05 अंक (अधिकतम अंक 10)

(ग) अधिकतम 15 अंकों के अधीन प्रत्येक प्रशिक्षण (तीन दिवस या अधिक अवधि का) के लिये 03 अंक (अधिकतम अंक 15)

(घ) वार्षिक प्रविष्टि के लिये 15 अंक होंगे (अधिकतम अंक 15)

प्रत्येक वृहद दण्ड के लिये 03 अंक, प्रत्येक लघु दण्ड के लिये 02 अंक और प्रत्येक प्रतिकूल प्रविष्टि और सूक्ष्म दण्ड के लिये 01 अंक काट लिया जायेगा। इस प्रयोजन हेतु पिछले दस वर्षों की सेवा अभिलेखों पर विचार किया जायेगा।

सेवा अभिलेखों का परीक्षण इस दृष्टिकोण से भी किया जायेगा कि क्या अभ्यर्थी को कोई ऐसा दण्ड दिया गया है जो उसे पदोन्नति के लिये अनुपयुक्त ठहराता हो, कोई अभ्यर्थी जिसकी सत्यनिष्ठा गत पांच वर्षों में एक बार भी रोकी गयी हो, पदोन्नति के लिये पात्र न होगा।

(5) नियम-6 में निर्दिष्ट आरक्षण के प्रावधानों को ध्यान में रखते हुये बोर्ड लिखित परीक्षा में सफल अभ्यर्थियों की लिखित परीक्षा एवं सेवा अभिलेख में प्राप्त अंकों के योग के आधार पर श्रेष्ठता क्रम में सफल अभ्यर्थियों की सूची तैयार करेगा और उक्त सूची नियुक्ति प्राधिकारी को अग्रसारित करेगा।

4-लिखित परीक्षा का पाठ्यक्रम:- (लिखित परीक्षा का पाठ्यक्रम सांकेतिक है न कि सम्पूर्ण)

प्रथम-भाग-सूचना प्रद्योगिकी (Information Technology)

Digital Logic

Logic functions, Minimization, Design and synthesis of combinational and sequential circuits; Number representation and computer arithmetic (fixed and floating point)

Computer Organization and Architecture

Machine instructions and addressing modes, ALU and data-path, CPU control design, Memory interface, I/O interface (Interrupt and DMA mode), Instruction Pipelining, Cache and main memory, Secondary storage.

Programming and Data Structures

Programming in C; Functions, Recursion, Parameter passing, Scope, Binding, Abstract data types, Arrays, Stacks, Queues, Linked Lists, Trees, Binary search trees, Binary heaps.

Algorithms

Analysis, Asymptotic notion, Notions of space and time complexity, Worst and average case analysis; Design: Greedy approach, Dynamic programming, Divide-and-conquer; Trees and graph traversals, Connected components, Spanning trees, Shortest paths; Hashing, Sorting, Searching, Asymptotic analysis (best, worst, average cases) of time and space, upper and lower bounds, Basic concepts of complexity classes P, NP, NP-hard, NP-complete.

Compiler Design

Lexical analysis, Parsing, Syntax directed translation, Runtime environments, Intermediate and target code generation, Basics of code optimization.

Operating System

OS: Windows/Unix Commands & Tools, Processes, Threads, Inter-process communication, Concurrency, Synchronization, Deadlock, CPU scheduling, Memory management and virtual memory, File Systems, I/O system, Protection and security.

Workplace productivity tools:

Word Processing Tools, Electronic spreadsheets, Electronic presentation tools Microsoft Office (Word, Excel, Power Point, Access), Open Office, Using these tools in English and official Indian languages (Windows, Unix and Unicode Fonts), Exchange of Files across these platforms.

Databases

ER-model, Relational model (relational algebra, tuple calculus), Database design (integrity constraints, normal forms), Query language (SQL), File structures (sequential files, indexing, B and B+ trees), Transactions and concurrency control.

Information Systems and Software Engineering

Information gathering, requirement and feasibility analysis, data flow diagrams, process specifications, input/output design, process life cycle, planning and managing the project, design, coding, testing, implementation, maintenance.

Computer Networks

ISO/OSI Stack, LAN technologies (Ethernet, Token ring) flow and error control techniques, Routing Algorithms, Congestion control, TCP/UDP and sockets, IP (v4), Application layer protocols (ICMP, DNS, SMTP, POP, FTP, HTTP); Basic concepts of Hubs, Switches, gateways and routers, Network security basic concepts of public key and private key cryptography, digital signature, firewalls.

Web Technologies

HTML, XML, basic concepts of client-server computing.

Introduction to: Cryptography, Block Chain technology, Dark Web, Cyber Threats

द्वितीय-भाग-कम्प्यूटर प्रोग्रामिंग (Computer Programming)

Introduction:

History of Computing, Future of Computing, Trends in Programming Language.

Programming Language:

- i. Introduction to 'C' Language, Conditional Statements and Loops, Arrays, Functions, Storage Classes, Structures and Unions, Pointers, Self-Referential Structures and Linked Lists, Recursions, Parameter passing, Scope, Binding, Abstract Data Types, Stacks, Queues, Trees, Binary Search Trees, Binary Heaps, Programming & Problem Solving Through 'C' Language.
- ii. **C++ With Object Oriented Programming:** Overview of Object modeling, Object and Dynamic modeling, functional modeling, System and Object Design, Comparison of Existing Methodology, Programming style in object Oriented Language, Non-Object Oriented, Relational Data Base Object, Object Diagram Compiler, Distributed Design System.

An overview of C, Origin of C++, Classes and Objects, arrays, Pointers and references, Functions and Operator Overloading, Inheritance, virtual function and Polymorphism, C++ I/O, System Basics, C++ files I/O, Array based I/O, Templates and Generic Programming, Exceptional Handling, Templates.

- iii. **Java:** Java Applets, Graphics, Graphical User Interfaces, Exception Handling, Threads; Java basics, Java coding conventions, Java API, Garbage collection, I/O Stream, Java database connectivity.

Parallel Computing: MPI, OpenMP, Threads.

Java Scripts: If, if.....else, switch, statements, loop statements (for/while/do---while), objects (Data and Months), Using Buttons, Object handling statements (for----in/with). JavaScript functions.

Internet and web programming:

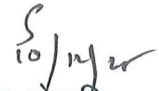
Foundations for Internet programming-An overview of Internet Programming-TCP/IP Protocol Model, LAN Topologies, Internet Working IP Address & Domain Names, Client Server Model, WWW Design issues, Security and Encryption, developing Internet Application, Java and internet, Java Development Environments, Introduction to Java Programming, Visual C++, Tools for Internet and Desktop, Extending Java using active X, CGI & Internet Application , Perl and Internet, Perl in Internet Application, Microsoft Implementation using win 32 internet(WinLnet), Java Script, VB Scripts, VB Script Language, Internet Markup Language (HTML, SGML) Netscape Extension, Microsoft Internet only HTML, Text Shockwave and lingo, creating an active X control to active Web Page, creating Netscape Navigator, Pulling Web Information, Creating a Custom Integrated application and Real Audio.

5-लिखित परीक्षा-

उत्तर प्रदेश पुलिस कम्प्यूटर कर्मचारी वर्ग (अराजपत्रित) सेवा नियमावली-2011 (यथा-संशोधित) में निहित प्रावधानों के अनुसार निम्न विवरण के अनुसार बोर्ड द्वारा लिखित परीक्षा दिनांक 12-01-2026 को उ0प्र0 पुलिस भर्ती एवं प्रोन्नति बोर्ड, 19सी तुलसी गंगा काम्पलेक्स, विधान सभा मार्ग, लखनऊ-226001 में आयोजित की जायेगी।

भाग	विषय	प्रश्नों की संख्या	अधिकतम अंक	समय
1-प्रथम भाग	सूचना प्रौद्योगिकी	80	100	02 घण्टा 30 मिनट
2-द्वितीय भाग	कम्प्यूटर प्रोग्रामिंग	80	100	
		कुल प्रश्न-160	कुल अंक-200	

लिखित परीक्षा हेतु पात्र अभ्यर्थी का प्रवेश पत्र यथाशीघ्र बोर्ड की वेबसाइट पर उपलब्ध होगा। अभ्यर्थी से अपेक्षा की जाती है कि बोर्ड की साइट पर समय-समय पर चैक करते रहें।


अपर सचिव, प्रोन्नति,
उ0प्र0 पुलिस भर्ती एवं प्रोन्नति बोर्ड,
लखनऊ।